

Ćwiczenie 6

PODSTAWOWE UKŁADY CYFROWE

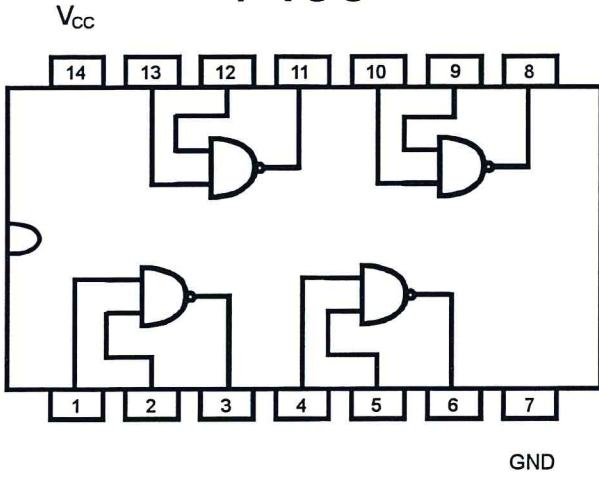
Zagadnienia teoretyczne

1. Podstawowe funkcje logiczne.
2. Podstawowe układy techniki cyfrowej (bramki, przerzutniki, rejestry, liczniki, kodery, multipleksery, demultipleksery, bufory, komparatory, sumatory i in.) - idea działania i zastosowania.
3. Podstawowe parametry układów TTL.
4. Bramki, liczniki 7490, 7492, 7493, przerzutnik 7474.

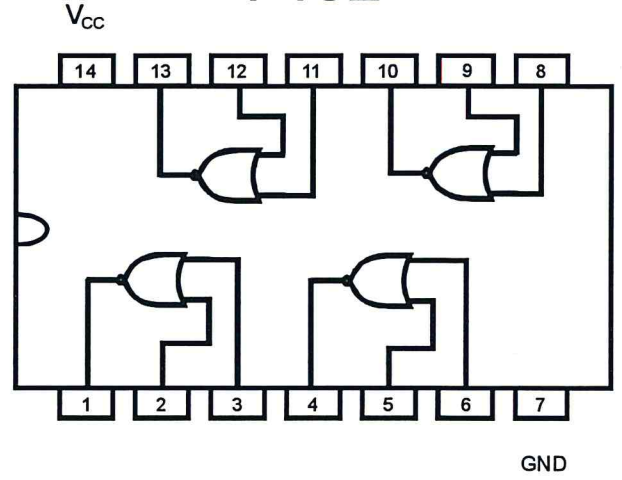
Przebieg ćwiczenia

1. Budowa układów realizujących zadane funkcje (np $f = (A+B) \cdot (C+\overline{D})$) na bramkach.
2. Budowa układów zliczających modulo n w oparciu o liczniki i bramki.
3. Realizacja zadanych funkcji w oparciu o przerzutnik D 7474.

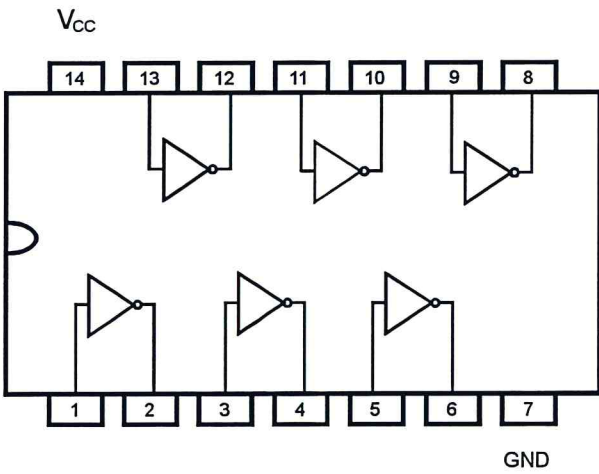
7400



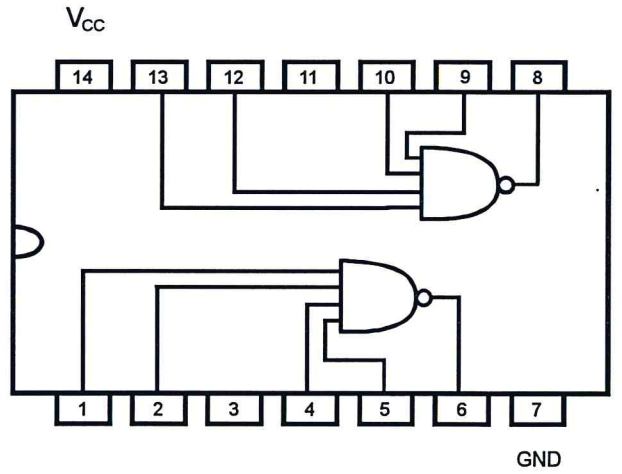
7402



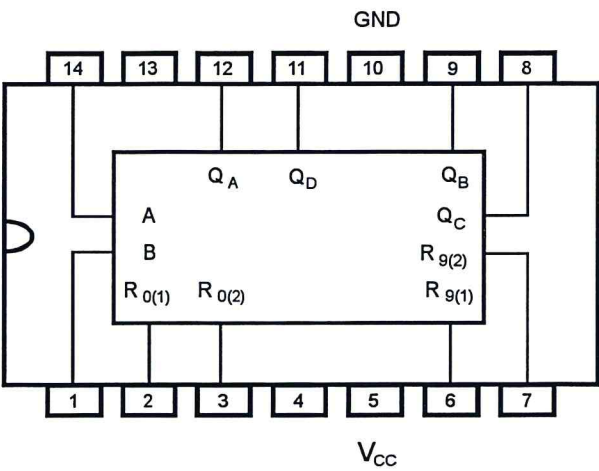
7404



7420



7490



7492

