



## FIZYKA KOMPUTEROWA GIER I ROBOTÓW

POŁĄCZENIE INFORMATYKI,  
MATEMATYKI I FIZYKI



BLENDER

### ELEKTRONIKA

inteligentne domy  
Internet Rzeczy (IoT)  
moduły elektroniczne  
bazy danych  
komputery SBC  
Linux

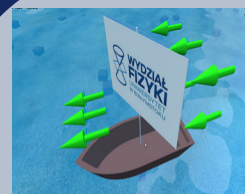
### BEZ MATURY Z FIZYKI

programowanie „od zera”  
fizyka od podstaw  
małe grupy studentów  
drukarki 3D dla studentów  
koła naukowe

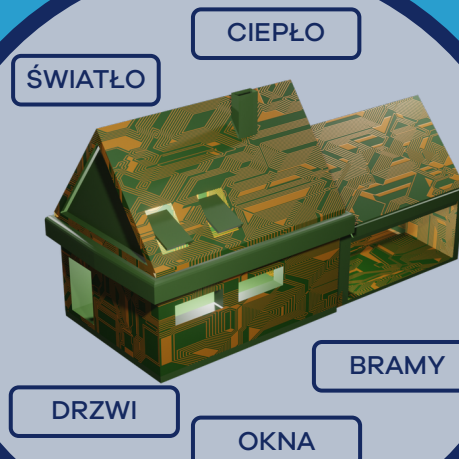
KATEGORIA  
NAUKOWA  
NIEPRZERWANIE  
OD ROKU 2010

**A**

GRY  
prototypy gier  
silniki fizyczne  
silniki graficzne  
silniki gier  
modelowanie 3D  
assets low poly



SILNIKI  
FIZYCZNE



ŚWIATŁO

CIEPŁO

BRAMY

DRZWI

OKNA

DRUK 3D



PROTOTYPOWANIE

PROGRAMOWANIE  
ELEKTRONIKI

<http://gry.fizyka.uwb.edu.pl>